

Pengembangan Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus Berbasis Web di SMK Korpri Majalengka

Muhammad Azhar Fahrezi Suhendri

Universitas Majalengka, Kabupaten Majalengka Provinsi Jawa Barat

Email: muhammadazharfahrezi@gmail.com

Received 14 Mei 2023; Revised 23 Mei 2023; Accepted for Publication 26 Mei 2023; Published 08 Juni 2023

Abstract — Special Job Exchange (BKK) KORPRI Majalengka Vocational School as one of the Work Partners of the Office of Employment, Cooperatives and UKM Majalengka Regency and the Industrial World which has various activities including Providing Job Market Information, Registration of Job Seekers, Alumni Data Collection, Distribution and Placement of Job Seekers.

However, in carrying out these activities, currently BKK SMK KORPRI Majalengka does not have an information system that provides job market information, job seeker registration, alumni data collection, distribution and placement of job seekers to produce quality information. Submission of job vacancies at BKK SMK KORPRI Majalengka is carried out in a simple manner, namely still providing information on job vacancies on sheets of paper, media posters and registration still using printout forms.

Therefore it is necessary to have a system designed to meet the complete needs of BKK such as job vacancy information, alumni data, online registration. Therefore it is necessary to design a system that can be accessed via a PC or smartphone so that BKK at SMK KORPRI Majalengka is more effective and efficient.

Keywords — System, Information, BKK

Abstrak — Bursa Kerja Khusus (BKK) SMK KORPRI Majalengka sebagai salah satu Mitra Kerja Dinas Ketenagakerjaan, Koperasi dan UKM Kabupaten Majalengka dan Dunia Industri yang memiliki berbagai kegiatan diantaranya yaitu Memberikan Informasi Pasar Kerja, Pendaftaran Pencari Kerja, Pendataan Alumni, Penyaluran dan Penempatan Pencari Kerja.

Namun dalam melakukan kegiatan tersebut, pada saat ini BKK SMK KORPRI Majalengka tidak mempunyai suatu sistem informasi yang Memberikan Informasi Pasar Kerja, Pendaftaran Pencari Kerja, Pendataan Alumni, Penyaluran dan Penempatan Pencari Kerja untuk menghasilkan informasi yang berkualitas. Penyampaian lowongan kerja pada BKK SMK KORPRI Majalengka dilakukan secara sederhana, yakni masih memberikan informasi lowongan kerja diselebaran kertas, media poster dan pendaftaran masih menggunakan form printout.

Maka dari itu perlu adanya sistem yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan BKK yang lengkap seperti informasi lowongan kerja, data alumni, pendaftaran secara online. Oleh sebab itu perlunya perancangan sistem yang dapat diakses melalui PC maupun smartphone sehingga BKK di SMK KORPRI Majalengka lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci— Sistem, Informasi, BKK

PENDAHULUAN

SMK KORPRI Majalengka adalah salah satu Sekolah Menengah Kejuruan swasta “terbesar” dan “tertua” yang terdapat di Kabupaten Majalengka. Terbesar dari sisi jumlah

muridnya (lebih dari 1500 menurut data Tahun Pelajaran 2020/2021), tertua karena sudah berusia 40 pada tahun 2022 sejak berdirinya yang terdokumentasikan dengan SK Pendirian Nomor 201/102/Kep/E/1982 pada tanggal 21 Juli 1982. Berdiri di tanah seluas 10.168,95 meter persegi gedung sekolah seluas 5.685,86 meter persegi. Dibawah Yayasan Bhakti Abdi Negara Majalengka, sudah melalui 6 kepemimpinan (Kepala Sekolah). Sejak tanggal 22 Juli 2020 SMK KORPRI Majalengka dikepalai oleh Bapak Rahmad Hidayat, S.T., M.T.

Bursa Kerja Khusus (BKK) SMK KORPRI Majalengka sebagai salah satu Mitra Kerja Dinas Ketenagakerjaan, Koperasi dan UKM Kabupaten Majalengka dan Dunia Industri yang memiliki berbagai kegiatan diantaranya yaitu Memberikan Informasi Pasar Kerja, Pendaftaran Pencari Kerja, Pendataan Alumni, Penyaluran dan Penempatan Pencari Kerja.

Namun dalam melakukan kegiatan tersebut, pada saat ini BKK SMK KORPRI Majalengka tidak mempunyai suatu sistem informasi yang Memberikan Informasi Pasar Kerja, Pendaftaran Pencari Kerja, Pendataan Alumni, Penyaluran dan Penempatan Pencari Kerja untuk menghasilkan informasi yang berkualitas [1] Penyampaian lowongan kerja pada BKK SMK KORPRI Majalengka dilakukan secara sederhana, yakni masih memberikan informasi lowongan kerja diselebaran kertas, media poster dan pendaftaran masih menggunakan form printout.

Maka dari itu perlu adanya sistem yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan BKK yang lengkap seperti informasi lowongan kerja, data alumni, pendaftaran secara online. Oleh sebab itu perlunya perancangan sistem yang dapat diakses melalui PC maupun smartphone sehingga BKK di SMK KORPRI Majalengka lebih efektif dan efisien..

Oleh karena itu, untuk mengatasi masalah tersebut, perlu dibuatkan sebuah “ Pengembangan Sistem Informasi Bursa Kerja khusus Berbasis Web di SMK Korpri Majalengka”

Sistem adalah kumpulan bagian-bagian yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu [2] Informasi merupakan sekumpulan informasi yang diolah menjadi informasi yang berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu peristiwa sebenarnya sehingga dapat digunakan sebagai alat pengambilan keputusan [3] Kualitas informasi mengukur kualitas hasil sistem informasi. Kualitas informasi adalah ukuran yang berfokus pada ketersediaan informasi yang dihasilkan oleh sistem informasi yang digunakan [4] Web (World Wide Web) dan disingkat dengan www. dapat diakses melalui web browser. Browser merupakan perangkat lunak yang dapat diakses situs web

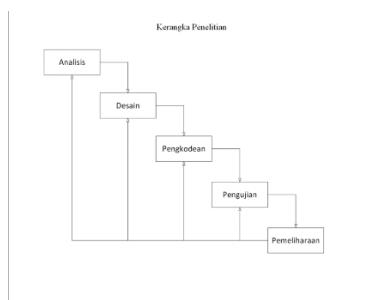
seperti Mozilla Firefox, Chrome, Opera, dan lainnya[5] ML (Unified Modeling Language) merupakan bahasa yang mendefinisikan sistem perangkat lunak (Object-Oriented)[6] Web Application Framework (WAF) merupakan library perangkat lunak yang memudahkan untuk membuat pengembangan situs web [7] System development life cycle (SDLC) merupakan salah satu contoh upaya perancangan sistem yang selalu bergerak seperti roda dan melalui beberapa tahapan, antara lain penelitian, analisis, perancangan, implementasi dan pemeliharaan. Dan langkah selanjutnya adalah kembali ke tahap penelitian, ketika tampaknya sistem yang sekarang sudah tidak efektif lagi [8]

METODE PENELITIAN

Metode pengumpulan data meliputi studi literatur, observasi, dan wawancara. Dan metode System Development Life Cycle (SDLC) digunakan sebagai metode penelitian yang meliputi planning, analisis, desain, implementasi, pengujian dan integrasi, pemeliharaan.

2.1. Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian dipakai sebagai acuan untuk melakukan tahapan penelitian.



Gambar 1. Kerangka Penelitian

Untuk lebih jelas mengenai gambar kerangka penelitian tersebut, berikut merupakan penjelasan atas gambar 1 tentang kerangka penelitian :

a. Pengumpulan Data
Metode yang dipakai untuk pengumpulan data yaitu metode lapangan berupa observasi dan wawancara, dan juga metode perpustakaan dengan mengumpulkan data dari buku, artikel, dan jurnal yang berhubungan dengan penelitian ini.

b. Metode Lapangan
Metode ini dilakukan secara langsung dengan mengumpulkan data yang berhubungan dengan instrumen akreditasi program studi. Pengumpulan data dilakukan dengan cara sebagai berikut:

c. Observasi (pengamatan langsung)
Pengamatan langsung dilakukan dengan cara mendatangi objek yang akan dikaji, mulai dari analisis sistem yang sedang berjalan dan gambaran umum mengenai objek penelitian.

d. Interview (wawancara)
Interview (wawancara) untuk mendapatkan informasi sekaligus untuk meyakinkan bahwa data yang diperoleh atau dikumpulkan benar-benar akurat sesuai dengan keadaan yang sebenarnya, di sini peneliti mewawancarai ketua bkk smk korpri majalengka.

e. Metode Literatur
Dalam metode ini peneliti mengutip dari beberapa bacaan yang berkaitan dengan penelitian ini, beberapa hal yang dikutip dapat berupa teori ataupun pendapat dari berbagai artikel ilmiah dan jurnal. Ini dimaksudkan untuk memberikan landasan teori yang kuat melalui buku-buku atau jurnal dan pengumpulan data dengan menggunakan fasilitas internet melalui mesin pencari (search engine).

f. Objek Penelitian
Objek penelitian merupakan sasaran utama dalam kegiatan penelitian. Sesuai dengan judul penelitian ini, maka yang menjadi objek penelitiannya adalah BKK SMK KORPRI Majalengka.

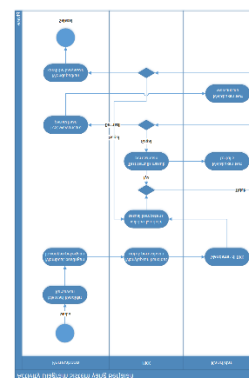
HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam poin-poin pembahasan menguraikan gambaran sistem yang saat ini sedang berjalan/diterapkan dan sistem yang akan diusulkan.

Contoh sitasi gambar:

3.1. Sistem Yang Sedang Berjalan

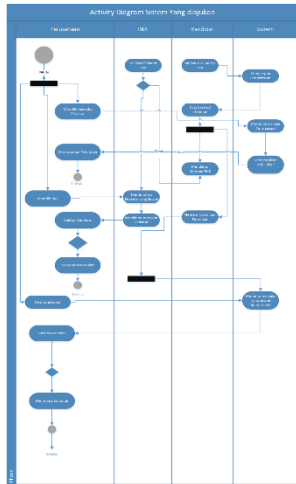
Pada gambar 2 menunjukan Sistem Informasi BKK SMK KORPRI Majalengka masih bersifat manual.



Gambar 2. Sistem Yang Sedang Berjalan

3.2. Sistem Yang Diusulkan

Pada gambar 3 Penulis mengusulkan untuk membuat sistem informasi BKK SMK KORPRI Majalengka. Perusahaan bisa memilih calon karyawan secara langsung lewat system, perusahaan bisa mencari kandidat karyawan sesuai kompetensi yang diinginkan, memilih BKK yang sesuai dengan kompetensi yang dibutuhkan. Membuat postingan lowongan pekerjaan secara luas, yang dapat dijangkau oleh BKK dan kandidat.



Gambar 3. Sistem Yang Diusulkan

3.3. Perancangan

Tahap ini merupakan tahap pembahasan dari sistem yang akan dibuat.

1. Use Case Diagram

Diagram use case digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa saja yang menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukan. Melalui diagram use case dapat diketahui fungsi-fungsi yang ada pada sistem.



Gambar 4. Use Case Diagram

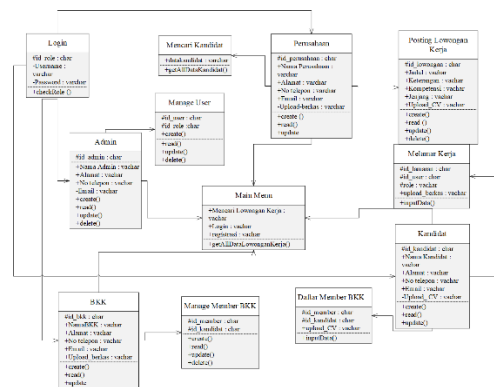
Berikut penjelasan dari use case diagram pembuatan sistem informasi BKK SMK KORPRI Majalengka :

- a. Sistem ini terdiri dari dua aktor yaitu admin dan pelamar
- b. Terdapat delapan proses yaitu login, Informasi Lowongan Kerja, Informasi Sekolah atau bkk,

- c. Untuk dapat mengakses usecase/sistem tersebut diharuskan untuk login
- d. Admin memiliki 10 proses yaitu login, input database, input informasi, input data perusahaan, input informasi lowongan pekerjaan, input jejak alumni, input jurusan, input data instansi, input data alumni, dan logout
- e. Pelamar memiliki 2 proses yaitu input data diri dan input portofolio

2. Class Diagram

Pada gambar 5 menunjukan Class Diagram Sistem BKK SMK KORPRI Majalengka.



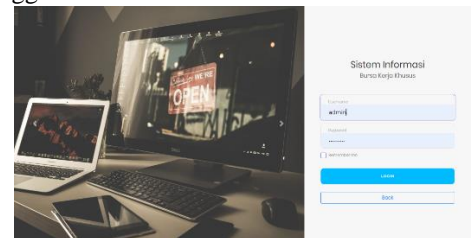
Gambar 5. Class Diagram

3. Implementasi

Pada tahapan ini dimana penulis menampilkan setiap halaman yang dibuat untuk membuat sistem informasi BKK SMK KORPRI Majalengka. Berikut adalah antarmuka pengguna yang diimplementasikan.

a. Tampilan Halaman Login

Halaman login menggambarkan halaman login pengguna. Jika username dan password benar, akan mengarahkan Anda ke halaman tampilan pengguna main menu.



Gambar 6. Tampilan Halaman Login

b. Tampilan Halaman Pengguna Main Menu

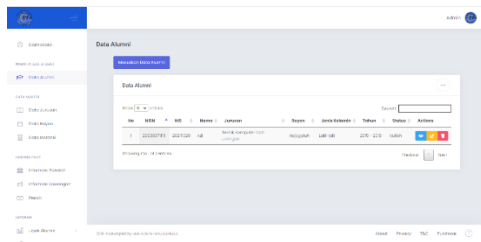
Halaman pengguna main menu ini menampilkan informasi data alumni, data jurusan, data instansi, data informasi sekolah,

data informasi lowongan kerja, informasi pesan dan data jejak alumni.



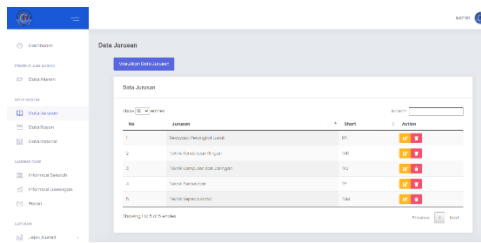
Gambar 7. Tampilan Halaman Pengguna Main Menu

- c. Tampilan Halaman Data Alumni
 Halaman data alumni memiliki form input data alumni dan di isi oleh admin.



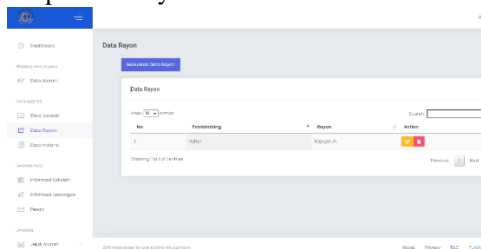
Gambar 8. Tampilan Halaman Data Alumni

- d. Tampilan Halaman Daftar Jurusan
 Halaman daftar jurusan menampilkan informasi form input data jurusan dan di isi oleh admin.



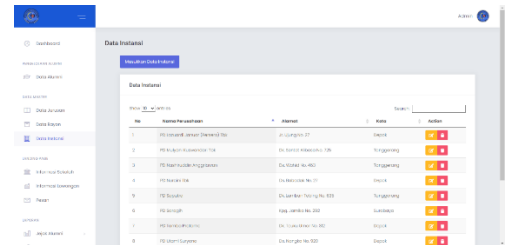
Gambar 9. Tampilan Halaman Daftar Jurusan

- e. Tampilan Halaman Data Rayon(Daerah)
 Halaman data rayon menampilkan informasi form input data rayon dan di isi oleh admin.



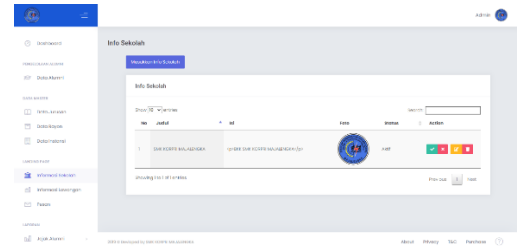
Gambar 10. Tampilan Halaman Data Rayon(Daerah)

- f. Tampilan Halaman Data Instansi/Perusahaan
 Halaman data instansi/perusahaan menampilkan informasi form input data instansi dan di isi oleh admin.



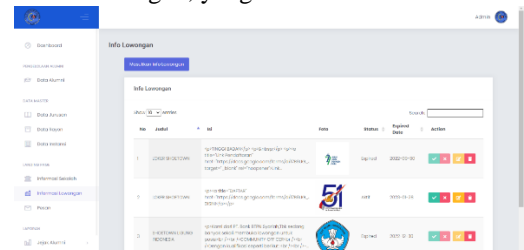
Gambar 11. Tampilan Halaman Data Instansi/Perusahaan

- g. Tampilan Halaman Informasi Sekolah
 Halaman informasi sekolah menampilkan informasi form input data informasi sekolah dan di isi oleh admin.



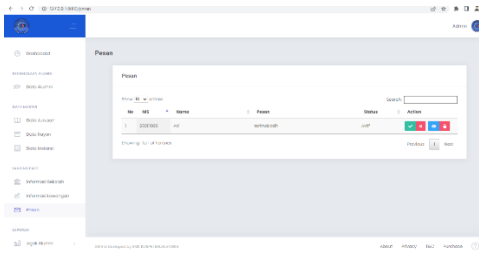
Gambar 12. Tampilan Halaman Informasi Sekolah

- h. Tampilan Halaman Informasi Lowongan
 Halaman informasi lowongan menampilkan form judul lowongan, isi lowongan, foto atau flyer lowongan pekerjaan, status aktif informasi lowongan, tindakan terhadap informasi lowongan, yang di isi oleh admin.



Gambar 13. Tampilan Halaman Informasi Lowongan

- i. Tampilan Halaman Informasi Pesan Pelamar
 Halaman informasi pesan pelamar menampilkan pesan dari pelamar, admin bisa mengaktifkan atau menonaktifkan pesan serta menghapus pesan.



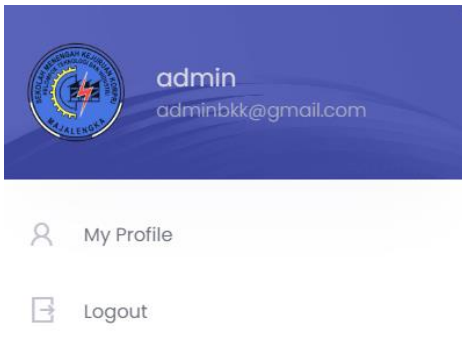
Gambar 14. Tampilan Halaman Pesan Pelamar

- j. Tampilan Halaman Ubah Password
Halaman ubah password menampilkan form yang harus diisi user name dan anti password.



Gambar 15. Tampilan Halaman Ubah Password

- k. Tampilan Halaman Logout
Halaman logout menampilkan tombol user name dan tombol logout untuk keluar dari halaman.



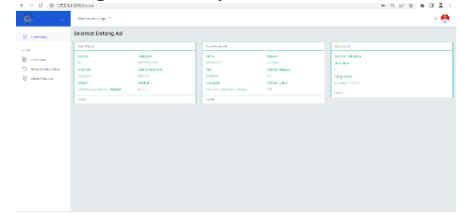
Gambar 16. Tampilan Halaman Logout

- l. Tampilan Halaman Informasi Lowongan Pekerjaan
Halaman ini menampilkan informasi mengenai lowongan pekerjaan yang bisa dipilih oleh pelamar.



Gambar 17. Tampilan Halaman Informasi Lowongan Pekerjaan

- m. Tampilan Halaman User Pelamar
Halaman ini pelamar bisa mengupdate data biodata dan portofolionya.



Gambar 18. Tampilan Halaman User Pelamar

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembuatan sistem informasi BKK SMK KORPRI Majalengka yang dibuat menggunakan pemrograman PHP dengan dengan Framework Laravel dan System Development Life Cycle (SDLC) yang terdiri dari beberapa tahapan penelitian. perancangan, analisis sistem, perancangan sistem, implementasi dan pemeliharaan system. Sistem informasi Bursa Kerja Khusus (BKK) pada SMK KORPRI Majalengka berbasis web ini mempermudah mencari kerja mendapatkan informasi terupdate seputar lowongan pekerjaan yang ada di BKK SMK KORPRI Majalengka.

UCAPAN TERIMAKASIH

PADA KESEMPATAN INI PENULIS INGIN MENYAMPAIKAN RASA TERIMA KASIH YANG SEBESAR-BESARNYA KEPADA :
ORANG TUA PENULIS YANG SELALU MENDO'AKAN DAN MEMBERIKAN DUKUNGAN SERTA PENGORBANAN KASIH SAYANG YANG TAK TERNILAI.
BAPAK DR. INDRA A. BUDIMAN, M.PD., SELAKU REKTOR UNIVERSITAS MAJALENGKA.
BAPAK DONY SUSANDI, S.T., M.T., SELAKU DEKAN FAKULTAS TEKNIK.
BAPAK HARUN SUJADI, ST., M.KOM., SELAKU KETUA PROGRAM STUDI INFORMATIKA.
BAPAK RAHMAD HIDAYAT, S.T., M.T. SELAKU KEPALA SEKOLAH SMK KORPRI MAJALENGKA.
BAPAK AANG JOHAN, S.T. SELAKU KEPALA BURSA KERJA KHUSUS SMK KORPRI MAJALENGKA

DAFTAR PUSTAKA

[1] Amalina, Y.D Putri, "Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Meningkatkan Kinerja Unit BKK SMK Negeri 1 Tanjung Raya," *Ilmu Komputer dan Informatika* 3, pp. 74-78, 2017.

[2] Habibie F.H, B.E. Purnama, R.A. Triyono, "Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Calon Tenaga Kerja Secara Online Berbasis Web Pada SMK

- Ganesha Tama Boyolali," *Teknologi Informasi dan Komunikasi 5*, pp. 77-82, 2014.
- [3] P. A.-B. b. Ladjamudin, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2013.
- [4] Al-Fatta, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi, 2017.
- [5] Arief, M. Rudianto, *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*, Yogyakarta: Andi Offset, 2011.
- [6] Edy Winarto S.T, Ali Zaki M.Eng, dan SmitDev Community, *Buku Sakti Pemrograman*, Jakarta: Gramedia, 2013.
- [7] Haviludin, "Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)," *Informatika Mulawarman*, p. 15, 2011.
- [8] Jogyanto, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi, 2009.
- [9] A. Kadir, *Pemrograman Web Mencakup : HTML, CSS, Javascript & PHP*, Yogyakarta: Andi Offset, 2009.
- [10] Kusnaedi, "Konsep Dasar Sistem Informasi," dalam *Konsep Dasar Sistem Informasi*, 2014, pp. 1-36.
- [11] Hermansyah, dkk, *Manajemen Bursa Kerja Khusus (BKK) SMK*, Yogyakarta, 2009.

PENULIS



Muhammad Azhar Fahrezi, prodi Informatika,
Fakultas Teknik, Universitas Majalengka.